



LA SCUOLA INCONTRA LA STORIA

PROPOSTE
DIDATTICHE
2023-2024



MUSEO DELLA
BATTAGLIA
VITTORIO VENETO



aqua:lab



MUSEO DELLA BATTAGLIA

VITTORIO VENETO

Il Museo della Battaglia di Vittorio Veneto nasce nel 1938 dalla volontà dell'ex combattente *Luigi Marson* che offrì la propria collezione alla città. La raccolta si compone di oggetti, reperti e documenti ritrovati sui campi di battaglia. Marson la iniziò ancor prima che il conflitto terminasse. Il museo si è successivamente arricchito di reperti e documenti acquisiti dai tanti testimoni e dai loro eredi.

Oggi all'interno delle sale del museo la storia è narrata da una moltitudine di storie, microstorie, frammenti, aneddoti e spezzoni di memorie, capaci di ricomporre assieme una grande narrazione corale sulla Grande Guerra.



LA SCUOLA INCONTRA LA STORIA

Proposte didattiche destinate alla scuola per apprendere la storia e il patrimonio culturale, la conoscenza e il rispetto del passato, stimolando curiosità e spirito di osservazione.

TIPI DI ATTIVITA'

DI
DAT
TICA

PE ■
RCORSI
SUL
TERRITORIO

VI ■
SITE
GUIDATE

ATTIVITA' PENSATA PER



SCUOLE
DELL'INFANZIA



SCUOLE
PRIMARIE



SCUOLE SECONDARIE
PRIMO GRADO



SCUOLE SECONDARIE
SECONDO GRADO

DI
DAT
TICA



1°, 2°

TI RACCONTO UNA STORIA

Un percorso che permetterà anche ai bambini più piccoli di scoprire le pagine più buie della storia attraverso la tecnica del teatro *Kamishibai*.

Racconteremo la storia del Piccione viaggiatore più famoso della Grande Guerra.

Durata: 2 ore





DI
DAT
TICA



VIAGGIO IMMAGINARIO ATTRAVERSO LA GUERRA: LE SCATOLE MAGICHE

Percorso che, attraverso i cinque sensi, aiuterà ad immedesimarsi con le emozioni provate dal soldato in guerra. Gli alunni "toccheranno" con mano gli oggetti usati dai soldati durante il Primo Conflitto Mondiale e attraverso l'esperienza ludico/emozionale, firseranno i concetti appresi durante una breve visita.

Gli studenti dovranno indovinare l'identità dell'oggetto afferrato da una scatola "magica" contenente i reperti scelti, per poi raccontarli.

Durata: 2 ore





DI
DAT
TICA



3°, 4°, 5°



LE EMOZIONI IN TRINCEA

Un percorso ludico didattico che porta alla scoperta del simbolo più significativo della Grande Guerra: la trincea. L'attività, grazie all'utilizzo di supporti multimediali, permetterà di capire meglio quale era la vita di un soldato in trincea: come dormiva? Cosa mangiava? Come comunicava? Come veniva curato? In particolare, ci si soffermerà sull'età dei soldati e sul fatto che un'intera generazione di adolescenti è passata dalla famiglia alla trincea. Che aspettative avevano quei giovani, certamente diverse da quelle di chi la guerra l'aveva voluta? Ne è un esempio la tregua spontanea, inaspettata del 25 Dicembre del 1914...

Durata: 2 ore



GLI ENIGMI DELLA GRANDE GUERRA

Dopo una visita guidata presso le sale del museo, i ragazzi saranno coinvolti in un'attività di scoperta e sperimentazione.

Sfruttando le loro competenze, gli studenti scopriranno alcuni aspetti della Grande Guerra così da risolvere i diversi enigmi, rebus e indovinelli. L'attività, che coinvolge i diversi alunni, permetterà di sviluppare competenze relazionali e grazie al contributo personale di tutti.

Durata: 2 ore



...otto scritto
...to a Boccarvano è presidente
Boccarvano Presi. di etati
Classe 1898 Caroghieri di
Vitorio Veneto



DI
DAT
TICA



4°, 5°



VOCI DALLA GUERRA

L'attività ha l'obiettivo di far conoscere il volto più amaro della guerra, attraverso la lettura di alcuni testi come lettere e diari dei veri protagonisti del conflitto.

Si comprenderanno le emozioni di chi le scrive, le preoccupazioni ed i valori umanamente condivisi.

Durata: 2 ore



VITA DI UNA SPIA

Chi era Alessandro Tandura?
Il giovane vittorioso che divenne uno
dei personaggi più intensi e temerari
della Grande Guerra.
Dopo una visita guidata presso le sale
del Museo, il percorso proseguirà con
un approfondimento alla scoperta
della vita e delle imprese della
Medaglia d'Oro al Valor Militare.

Durata: 2 ore





DI
DAT
TICA



REPORTER PER UN GIORNO

Dopo una breve visita alle sale del Museo, i ragazzi saranno invitati a mettere per iscritto le loro emozioni e le loro riflessioni.

Attraverso un "gioco di ruolo" si trasformeranno in reporter di guerra al fine di realizzare un semplice elaborato grafico – informativo.

Durata: 2 ore







PE^{RCORSI}
SUL
TERRITORIO



SULLE TRACCE DI ALESSANDRO TANDURA

Chi era Alessandro Tandura?

Un giovane vittoriese che divenne uno dei personaggi più incredibili della Grande Guerra.

Dopo una visita guidata presso le sale del Museo l'itinerario prosegue con una passeggiata alla scoperta del primo paracadutista militare al mondo ad essere impegnato in azione dietro le linee nemiche.

Durata: giornata intera, oppure mezza giornata con solo il percorso sul territorio.

In collaborazione con
Prealpi Consiglio Hiking



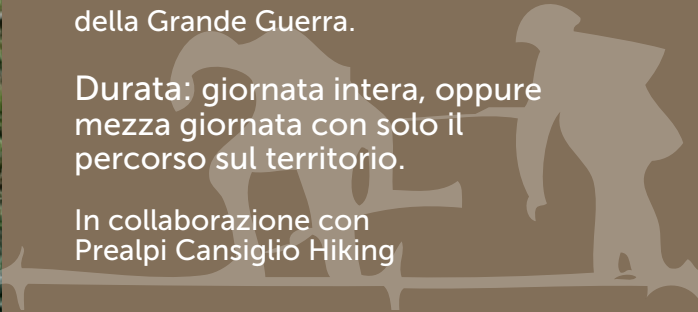
DUE PASSI NELLA STORIA

Le trincee rappresentano il simbolo della grande guerra. Sono il luogo in cui i soldati trascorrevano interminabili giornate tra paura e monotonia.

Dopo una visita guidata presso le sale del museo, l'attività prosegue con un percorso a piedi lungo il sentiero delle Padronanze che porta alla trincea "Perdonanzestellung". L'itinerario permetterà di scoprire sul territorio le tracce meno conosciute della Grande Guerra.

Durata: giornata intera, oppure mezza giornata con solo il percorso sul territorio.

In collaborazione con
Prealpi Consiglio Hiking



VI
SITE
GUIDATE



PAGINE DI STORIA

Visita guidata tra le sale del Museo per conoscere gli aspetti fondamentali della Grande Guerra. Attraverso la ricerca di oggetti e documenti si comprenderà una pagina importante della storia.

Durata: 2 ore





MUSEO DELLA
BATTAGLIA



MUSEO DELLA BATTAGLIA

VITTORIO VENETO

CONTATTI

tel: +39 388 4741241

mail: museivittorioveneto@aqua-naturaecultura.com

Museo della Battaglia
Piazza Giovanni Paolo I, 88
31029 Vittorio Veneto (TV)

www.museodellabattaglia.it



Città di Vittorio Veneto

aqua:lab

AMBIENTE CULTURA TURISMO



Certificato n. IT119710

Taglio di Po RO - Via Romea Comunale, 277/A
Santa Giustina di Mesola FE - Via Boschetto, 17
www.aqua-deltadelpo.com

*" Se comprendere e'
impossibile, conoscere
e' necessario."*

- Primo Levi -

